

2.8 Gaußscher Satz, Stokesscher Satz [Lang & Pucker 9.1-3]

Hauptsatz in einer Dimension (EMTPI): $\int_a^b dx F'(x) = F(b) - F(a)$.

Linienintegral (Kap. 2.5 / Seite 24): $\int_{\vec{r}_a}^{\vec{r}_b} d\vec{r} \cdot \nabla \phi = \phi(\vec{r}_b) - \phi(\vec{r}_a)$.

Es geht jetzt um die Verallgemeinerung dieser Sätze auf Oberflächen- bzw. Volumenintegrale.

Hintergrund

Betrachte das Integral

$$I = \int_V dV \nabla \cdot \vec{E} = \int_{B_{yz}} dy dz \int_{\chi_-(y,z)}^{\chi_+(y,z)} dx \partial_x E_x + \int_{B_{xz}} dx dz \int_{\psi_-(x,z)}^{\psi_+(x,z)} dy \partial_y E_y + \int_{B_{xy}} dx dy \int_{\zeta_-(x,y)}^{\zeta_+(x,y)} dz \partial_z E_z$$

wobei wir uns der Freiheit der Integrationsreihenfolge bedient haben (Seite 30). Bei jedem Beitrag kann der Hauptsatz verwendet werden. Graphisch:

$\int_{B_{yz}} dy dz [E_x(\chi_+, y, z) - E_x(\chi_-, y, z)]$
 $+$
 $\int_{B_{xz}} dx dz [E_y(x, \psi_+, z) - E_y(x, \psi_-, z)]$
 $+$
 $\int_{B_{xy}} dx dy [E_z(x, y, \zeta_+) - E_z(x, y, \zeta_-)]$

Der erste Term liegt jeweils auf der „oberen“ Oberfläche und zeigt „nach oben“ (weil mit Plus-Zeichen); der zweite Term liegt auf der „unteren“ Oberfläche und zeigt „nach unten“ (weil mit Minus-Zeichen).

Definition

Sei $d\vec{A}$ ein Flächenelement (im Sinne von Kap. 2.6 / Seite 27), welches immer „nach außen“ zeigt:

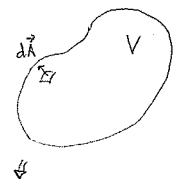
Gaußscher Satz

Wenn $d\vec{A}$ wie oben definiert ist, dann gilt:

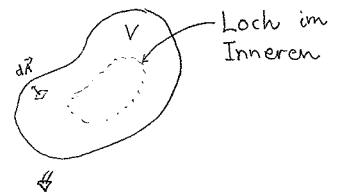
$$\int_V dV \nabla \cdot \vec{E} = \int_{\partial V} d\vec{A} \cdot \vec{E}$$

„Divergenz \leftrightarrow Flußintegral“

Die Oberfläche ∂V ist der Rand des Volumens V .



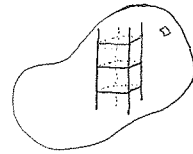
∂V ist eine zusammenhängende abgeschlossene Oberfläche.



∂V besteht aus zwei disjunkten Oberflächen.

Begründung

Schneide Volumen in kleine Quader.



Für jeden Quader gilt (Seite 16):

$$\nabla \cdot \vec{E} \approx \frac{1}{dx} \left[E_x \left(\vec{r} + \frac{dx \vec{e}_x}{2} \right) - E_x \left(\vec{r} - \frac{dx \vec{e}_x}{2} \right) \right] + (x \leftrightarrow y) + (x \leftrightarrow z) \quad \left| \cdot dx dy dz \right.$$

$$\Rightarrow dV \nabla \cdot \vec{E} = d\vec{A}_x \cdot \left[\vec{E} \left(\vec{r} + \frac{dx \vec{e}_x}{2} \right) - \vec{E} \left(\vec{r} - \frac{dx \vec{e}_x}{2} \right) \right] + (x \leftrightarrow y) + (x \leftrightarrow z)$$

Summiere über Quader! Die linke Seite wird zum $\sum dV \nabla \cdot \vec{E}$.
Auf der rechten Seite kürzen sich alle Beiträge vom Innen:

$$d\vec{A}_x \cdot \left[\dots + \vec{E} \left(\vec{r} + dx \vec{e}_x + \frac{dx \vec{e}_x}{2} \right) - \vec{E} \left(\vec{r} + dx \vec{e}_x - \frac{dx \vec{e}_x}{2} \right) + \vec{E} \left(\vec{r} + \frac{dx \vec{e}_x}{2} \right) - \vec{E} \left(\vec{r} - \frac{dx \vec{e}_x}{2} \right) + \dots \right]$$

Auf der „unteren“ Oberfläche schreibe

$$d\vec{A}_x \cdot [-\vec{E}(\vec{r}_{\min})] = -d\vec{A}_x \cdot \vec{E}(\vec{r}_{\min})$$



Nehme letztendlich Limes $dx, dy, dz \rightarrow 0 \Rightarrow \square$.

Anwendung

Das Volumen des Körpers: $V = \int_V dV$

$$= \frac{1}{3} \int_V dV \cdot 3 \quad \left| 3 \stackrel{!}{=} \nabla \cdot \vec{r} \text{ (Seite 16)} \right.$$

$$= \frac{1}{3} \int_V dV \nabla \cdot \vec{r}$$

Gauß $\Rightarrow \frac{1}{3} \int_V d\vec{A} \cdot \vec{r} \quad !$

Beispiele

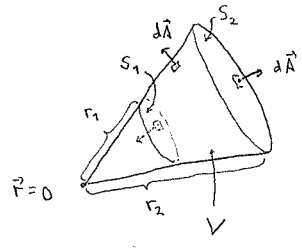
* Kugel vom Radius R

Seite 32 $\Rightarrow d\vec{A} = d\theta d\varphi r_0 \vec{e}_\theta \times d\varphi \vec{e}_\varphi = d\theta d\varphi r_0 \sin\theta \vec{e}_r = d\theta d\varphi r^2 \sin\theta \vec{e}_r$

$$V = \frac{1}{3} \int_V d\vec{A} \cdot \vec{r} = \frac{1}{3} \int_0^\pi \int_0^{2\pi} d\theta d\varphi \int_{r=R}^{\pi} R^3 \sin\theta \cdot \underbrace{\vec{e}_r \cdot \vec{r}}_{r=R} = \frac{2\pi}{3} R^3 \int_0^\pi \sin\theta d\theta$$

$$\stackrel{z = \cos\theta}{dz = -\sin\theta d\theta} = \frac{2\pi}{3} R^3 \int_{-1}^{+1} dz = \frac{4\pi}{3} R^3$$

* Sei $\vec{E} = \frac{q}{r^2} \frac{\vec{r}}{r^2} = \frac{q}{r^2} \vec{e}_r \Rightarrow \nabla \cdot \vec{E} = \frac{1}{r^2} \frac{d}{dr} (r^2 E_r) = 0$



$$\Rightarrow 0 = \int_V dV \nabla \cdot \vec{E} \stackrel{\text{Gauß}}{=} \int_{S_2} d\vec{A} \cdot \vec{E} + \int_{S_1} d\vec{A} \cdot \vec{E} + \int_{S_3} d\vec{A} \cdot \vec{E}$$

Seitenwände

Auf Seitenwänden gilt $d\vec{A} \cdot \vec{E} = 0$

$$\Rightarrow \int_{S_2} d\vec{A} \cdot \vec{E} = - \int_{S_1} d\vec{A} \cdot \vec{E}$$

$$\Rightarrow \int_{S_2} |d\vec{A}| E_r = \int_{S_1} |d\vec{A}| E_r$$

„Derselbe Fluß durch jede Kugeloberfläche“.

Verallgemeinerungen

* Sei $\vec{E} = \vec{e}_c \phi$. Seite 18/22 $\Rightarrow \nabla \cdot \vec{E} = \vec{e}_c \cdot \nabla \phi$
↳ konstant.

Gauß: $\int_V dV \vec{e}_c \cdot \nabla \phi = \int_{\partial V} d\vec{A} \cdot \vec{e}_c \phi$

$\Leftrightarrow \vec{e}_c \cdot \left[\int_V dV \nabla \phi - \int_{\partial V} d\vec{A} \phi \right] = 0$

Gilt für jeden $\vec{e}_c \Rightarrow$

$$\int_V dV \nabla \phi = \int_{\partial V} d\vec{A} \phi$$

* Sei $\vec{E} = \vec{e}_c \times \vec{B}$. Seite 18/22 $\Rightarrow \nabla \cdot (\vec{e}_c \times \vec{B}) = -\vec{e}_c \cdot (\nabla \times \vec{B})$

Gauß: $-\int_V dV \vec{e}_c \cdot (\nabla \times \vec{B}) = \int_{\partial V} d\vec{A} \cdot (\vec{e}_c \times \vec{B})$

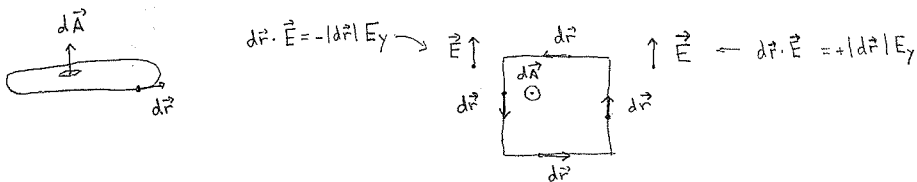
Seite 13: $d\vec{A} \cdot (\vec{e}_c \times \vec{B}) = -\vec{e}_c \cdot (d\vec{A} \times \vec{B})$ $\Rightarrow \vec{e}_c \cdot \left[\int_V dV \nabla \times \vec{B} - \int_{\partial V} d\vec{A} \times \vec{B} \right] = 0$

Gilt für jeden $\vec{e}_c \Rightarrow$

$$\int_V dV \nabla \times \vec{B} = \int_{\partial V} d\vec{A} \times \vec{B}$$

Definition

Sei $d\vec{r}$ ein Kurvenelement (im Sinne von Kap. 2.5 / Seite 23), welches gegen den Uhrzeigersinn bzgl. Flächenelemente $d\vec{A}$ zeigt:



Stokesscher Satz

Wenn $d\vec{A}$ und $d\vec{r}$ wie oben definiert sind, dann gilt:

$$\int_S d\vec{A} \cdot \nabla \times \vec{E} = \int_{\partial S} d\vec{r} \cdot \vec{E}$$

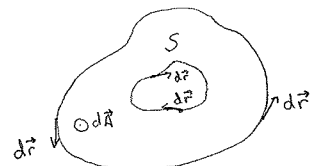
„Rotation \leftrightarrow Arbeitsintegral“
(bzw. „Zirkulation“)

Die Kurve ∂S ist der Rand der Oberfläche S .



\Downarrow

∂S ist eine abgeschlossene Kurve.

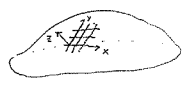


\Downarrow

∂S besteht aus zwei disjunkten Kurven.

Begründung

Schneide Oberfläche in kleine Rechtecke:



Für jedes Rechteck gilt (Seite 17):

$$(\nabla \times \vec{E})_z \approx \frac{1}{dx} [E_y(\vec{r} + \frac{dx \vec{e}_x}{2}) - E_y(\vec{r} - \frac{dx \vec{e}_x}{2})] - \frac{1}{dy} [E_x(\vec{r} + \frac{dy \vec{e}_y}{2}) - E_x(\vec{r} - \frac{dy \vec{e}_y}{2})] \quad \left[\cdot dx dy \right]$$

$$\Rightarrow d\vec{A} \cdot (\nabla \times \vec{E}) \approx d\vec{r}_y \cdot [\vec{E}(\vec{r} + \frac{dx \vec{e}_x}{2}) - \vec{E}(\vec{r} - \frac{dx \vec{e}_x}{2})] - d\vec{r}_x \cdot [\vec{E}(\vec{r} + \frac{dy \vec{e}_y}{2}) - \vec{E}(\vec{r} - \frac{dy \vec{e}_y}{2})]$$

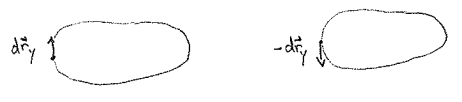
Summiere über Rechtecke! Die linke Seite wird zum $\sum d\vec{A} \cdot (\nabla \times \vec{E})$.

Auf der rechten Seite kürzen sich alle Beiträge vom Innen:

$$d\vec{r}_y \cdot [\dots + \vec{E}(\vec{r} + dx \vec{e}_x + \frac{dx \vec{e}_x}{2}) - \vec{E}(\vec{r} + dx \vec{e}_x - \frac{dx \vec{e}_x}{2}) + \vec{E}(\vec{r} + \frac{dx \vec{e}_x}{2}) - \vec{E}(\vec{r} - \frac{dx \vec{e}_x}{2}) + \dots]$$

Beim kleinsten Wert von x schreibe

$$d\vec{r}_y \cdot [-\vec{E}(\vec{r}_{min})] = -d\vec{r}_y \cdot \vec{E}(\vec{r}_{min})$$



Nehme letztendlich Limes $dx, dy \rightarrow 0 \Rightarrow \square$.

Anwendung

Sei die Oberfläche flach, d.h. $d\vec{A}(\vec{r}) \parallel \vec{n}_c \quad \forall \vec{r}$.

Oberflächeninhalt:

$$A = \int_S d\vec{A} \cdot \vec{n}_c$$

$$= \frac{1}{2} \int_S d\vec{A} \cdot 2\vec{n}_c \quad \left| \quad 2\vec{n}_c = \nabla \times (\vec{n}_c \times \vec{r}) \quad (\text{Seite 17}) \right.$$

$$= \frac{1}{2} \int_S d\vec{A} \cdot \nabla \times (\vec{n}_c \times \vec{r})$$

Stokes $\Rightarrow \frac{1}{2} \int_{\partial S} d\vec{r} \cdot (\vec{n}_c \times \vec{r}) = \frac{\vec{n}_c}{2} \cdot \int_{\partial S} \vec{r} \times d\vec{r} \quad ! \quad (\text{vgl. Seite 25})$

Seite 13

Beispiele

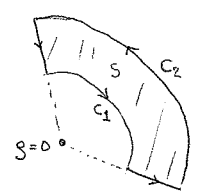
* Kreis vom Radius R.

Seite 21/31 $\Rightarrow \vec{r} = \begin{pmatrix} R \cos \varphi \\ R \sin \varphi \\ 0 \end{pmatrix}; \quad \frac{d\vec{r}}{d\varphi} = \begin{pmatrix} -R \sin \varphi \\ R \cos \varphi \\ 0 \end{pmatrix}; \quad \vec{r} \times \frac{d\vec{r}}{d\varphi} = \begin{pmatrix} \vec{e}_x & \vec{e}_y & \vec{e}_z \\ R \cos \varphi & R \sin \varphi & 0 \\ -R \sin \varphi & R \cos \varphi & 0 \end{pmatrix} = R^2 \vec{e}_z$

$$A = \frac{\vec{e}_z}{2} \cdot \int_{\partial S} \vec{r} \times d\vec{r} = \frac{1}{2} \int_0^{2\pi} d\varphi R^2 = \pi R^2$$

Seite 33

* Sei $\vec{B} := \frac{1}{s} \vec{e}_\varphi$ in Zylinderkoordinaten $\Rightarrow \nabla \times \vec{B} = \frac{1}{s} \begin{vmatrix} \vec{e}_s & s \vec{e}_\varphi & \vec{e}_z \\ \partial_s & \partial_\varphi & \partial_z \\ 0 & \underbrace{s \vec{e}_\varphi}_{\text{Konstant!}} & 0 \end{vmatrix} = \vec{0}$



Stokes $\Rightarrow 0 = \int_S d\vec{A} \cdot \nabla \times \vec{B} = \int_{C_1} d\vec{r} \cdot \vec{B} + \int_{C_2} d\vec{r} \cdot \vec{B} + \int_{C_3} d\vec{r} \cdot \vec{B}$

Radialstrecken

Auf Radialstrecken gilt $d\vec{r} \cdot \vec{B} = 0$

$$\Rightarrow \int_{C_2} d\vec{r} \cdot \vec{B} = - \int_{C_1} d\vec{r} \cdot \vec{B}$$

$$\Rightarrow \int_{C_2} |d\vec{r}| B_\varphi = \int_{C_1} |d\vec{r}| B_\varphi$$

"Dieselbe Zirkulation entlang jedes Kreisbogens".