

Orthogonale Basistransformationen (Seite 51):

$$v' = O^T v \quad \Leftrightarrow \quad v'_i = \sum_{j=1}^n O_{ij}^T v_j$$

$$M' = O^T M O \quad \Leftrightarrow \quad M'_{ij} = \sum_{k,l=1}^n O_{ik}^T M_{kl} O_{lj} = \sum_{k,l=1}^n O_{ik}^T O_{jl}^T M_{kl}$$

Das Ziel ist jetzt, diese Notation zu „verbessern“ und den Begriff der Basistransformationen zu verallgemeinern.

Bezeichnungen: * Setze bei v_j den Index oben: $v_j|_{\text{neu}} := v_j|_{\text{alt}}, j=1, \dots, n$.

Es geht dann um einen „kontravarianten“ Vektor bzw. um einen kontravarianten Tensor 1. Stufe.

* Notation für die Transformation: $\Lambda^i_j := O_{ij}^T$.

* Führe die Einsteinsche Summenkonvention ein: wenn ein Index zweimal vorkommt, einmal unten und einmal oben, wird darüber summiert:

$$\Lambda^i_j v_j := \sum_{j=1}^n \Lambda^i_j v_j$$

* Die Matrix wird zum kontravarianten Tensor 2. Stufe:

$$M^{ij}|_{\text{neu}} := M_{ij}|_{\text{alt}}$$

Anhand dieser Bezeichnungen können die Transformationen also als

$$v'^i = \Lambda^i_j v^j, \quad M'^{ij} = \Lambda^i_k \Lambda^j_l M^{kl}$$

geschrieben werden.

Definition: „Kovariante“ Vektoren bzw. Tensoren, mit Indizes unten, werden mit Hilfe des Kronecker-Symbols definiert:

$$v_i := \delta_{ij} v^j \quad (= \sum_{j=1}^n \delta_{ij} v^j = v^i)$$

$$M_{ij} := \delta_{ik} \delta_{jl} M^{kl}$$

$$T_{ijk}{}^{mn} := \delta_{it} \delta_{js} \delta_{ku} T^{tsumn}$$

↑ kontravarianter Tensor 5. Stufe
↑ Tensor 5. Stufe mit 3 kovarianten und 2 kontravarianten Indizes.

(Zum Beispiel: $v_i M_{jk} v^m v^n$)

Die inverse Transformation:

$$S^{ij} := (S^{-1})_{ij}, \quad \text{d.h.} \quad S^{ij} = S^{ik} S_{kj} = \sum_{k=1}^n (S^{-1})_{ik} \delta_{kj} = \begin{cases} 1, & i=j \\ 0, & i \neq j \end{cases}$$

Wegen $\mathbb{1} \circ \mathbb{1} = \mathbb{1}$ gilt $S^{ij} = \delta_{ij}$.

Die inverse Transformation: $v^i = S^{ij} v_j$,

d.h. Indizes können sowohl herauf- als auch heruntergezogen werden.

Transformationsgesetz für kovariante Indizes

$$T'_{\dots i \dots} = \delta_{ij} T'_{\dots j \dots} = \delta_{ij} \Lambda^j_k T_{\dots k \dots} = \delta_{ij} \Lambda^j_k \delta^{kl} T_{\dots l \dots}$$

d.h. $T'_{\dots i \dots} = \Lambda_i^l T_{\dots l \dots}$, mit $\Lambda_i^l = \delta_{ij} \Lambda^j_k \delta^{kl}$.

Invarianz: Ein Hauptgrund für die Einführung dieser Notation besteht darin, dass es damit leicht zu sehen ist, welche Größen invariant („skalar“) sind.

Es gilt: $T'_{\dots i \dots} = \Lambda_i^k \Lambda^l_k T_{\dots l \dots}$

Hier ist: $\Lambda_i^k \Lambda^l_k = \delta_{ij} \Lambda^j_m \delta^{mk} \Lambda^i_l = \sum_{j,m,i} \delta_{ij} O^T_{jm} \delta_{mk} O^T_{il}$
 $= \sum_i \underbrace{O_{li} O^T_{ik}}_{O^T_{il}} = \delta^k_l$ (da $O O^T = \mathbb{1}$)

Insgesamt also $T'_{\dots i \dots} = T_{\dots k \dots}$; wenn Indizes „kontrahiert“ werden, bekommt man eine skalare Größe!

D.h., nur „frei“ Indizes werden transformiert.

Beispiele:

* Ein Vektor (als Ganzes) wird als $\vec{v} = v^i \vec{e}_i$ geschrieben, und ist invariant.

* Ein Skalarprodukt zweier Vektoren ist auch invariant:

$$\vec{v} \cdot \vec{w} = v^i \vec{e}_i \cdot w^j \vec{e}_j = v^i w^j \vec{e}_i \cdot \vec{e}_j = v^i w^j \delta_{ij} = v^i w_i$$

* Ebenso eine quadratische Form:

$$M = \underbrace{M^{ij} \vec{e}_i \otimes \vec{e}_j}_{\text{„Tensorprodukt“}} \Rightarrow \vec{v} \cdot M \cdot \vec{w} = v^k \underbrace{M^{ij}}_{\delta_{ki}} w^l \underbrace{\vec{e}_i \cdot \vec{e}_j}_{\delta_{jl}} = v_i M^{ij} w_j$$

* Die Komponenten v^i, M^{ij} usw sind nicht invariant.

* Eine Ausnahme: der Levi-Civita-Tensor ist ein „invarianter Tensor“:

$$\varepsilon'_{ijk\dots} = \Lambda_i^m \Lambda_j^n \Lambda_k^o \dots \varepsilon_{mno\dots}$$

$\stackrel{!}{=} \det(\Lambda) \varepsilon_{ijk\dots}$; Aufgabe 11.3(c) $\Rightarrow \det(\Lambda) = \pm 1$.
(-Seite 41)

Verallgemeinerungen:

Falls δ_{ij} durch den „metrischen Tensor“, g_{ij} , ersetzt wird, bekommen wir den Formalismus der Differentialgeometrie, welcher z.B. in der allgemeinen Relativitätstheorie eine wichtige Rolle spielt.